Gra fabularna o Sokolnikach

Według autorskiej metody Tomasza Piątka
tomasz.adam.piatek[at]gmail.com

Projekt „Opowiedzmy o naszych korzeniach: gra fabularna o Sokolnikach w oparciu o „Chłopów" W.S. Reymonta" jest realizowany przez Bibliotekę Publiczną Gminy Sokolniki w ramach „Współorganizacji imprez kulturalnych związanych z obchodami Roku Reymontowskiego w województwie łódzkim" wspólnie z Łódzkim Domem Kultury.

Skąd pomysł na grę?

Sokolniki to miejsce, które obfituje w wiele ciekawych historii. Zarówno tych o historycznym charakterze – z okresu średniowiecza, późniejszego czasu zaborów, powstania styczniowego czy okresu przed- i międzywojennego. To także jedno z tych miejsc, w którym okoliczne legendy utrzymują się na językach mieszkańców do dnia dzisiejszego. Legendy o tunelu podziemnym, skarbie ukrytym w studni czy nawiedzonych przez duchy miejscach.

Czym jest gra fabularna?

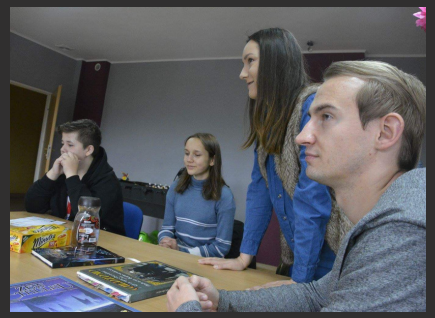
To inaczej RPG, z ang. role-playing game, zwana również grą wyobraźni. Jest grą towarzyską opartą na narracji, w której osoby grające (od jednej do kilku) wcielają się w role fikcyjnych postaci. Cała rozgrywka toczy się zazwyczaj w fikcyjnym lub historycznym świecie, istniejącym tylko w wyobraźni grających. Jej celem jest na ogół rozegranie gry według zaplanowanego scenariusza i osiągnięcie umowie określonych lub indywidualnych celów przy zachowaniu zasad gry, zwanych mechaniką gry.
Taką grę można porównać do teatru amatorskiego z elementami teatru improwizowanego, z tą zasadniczą różnicą, że gra odbywa się bez udziału publiczności i poza sceną, najczęściej po prostu przy wspólnym stole.

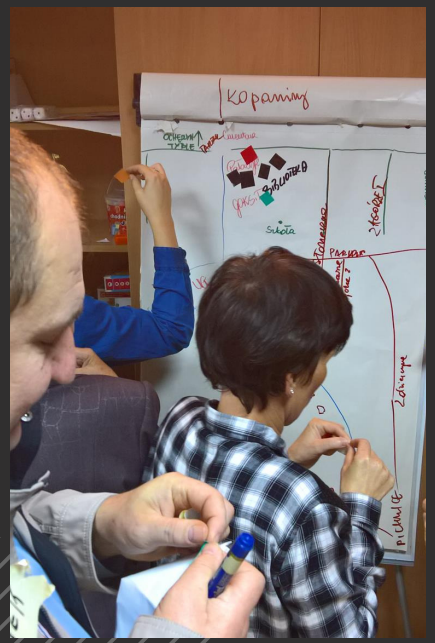
Dla kogo jest przeznaczona?

Gra powstała przede wszystkim z myślą o osobach, które chciałyby się dowiedzieć czegoś więcej o miasteczku Sokolniki, o jego historiach i tajemnicach, obecnych na tamtych ziemiach na przełomie kilku epok historycznych (okresu Średniowiecza, XVIII/XIX i XX w.). Gra ma szansę być świetną przygodą zarówno dla młodych, jak i starszych osób. Może być wykorzystywana jako narzędzie edukacyjne do pogłębionej rozmowy z osobami podczas lekcji czy zajęć pozaszkolnych – zarówno dla dzieci, jak i młodzieży. Może być też przedmiotem rozmów dla działających kółek zainteresowań przy instytucjach kultury, klubów dyskusyjnych, czy grup historycznych. Gra także doskonale sprawdza się przy okazji towarzyskich spotkań w gronie znajomych. Jej uniwersalność, prosty język oraz zasady sprawiają, że zagrać mogą w nią zarówno osoby znające Sokolniki, jak i te, które nie wiedzą nawet gdzie miasteczko jest usytuowane na mapie. Ponadto wierzymy, że gra ma szansę stać się ciekawym narzędziem do pracy dla nauczycieli, edukatorów czy animatorów lokalnych.

Jak powstawała?

Między sierpniem a październikiem 2017 r. spotykaliśmy się, wspólnie graliśmy, zbieraliśmy historie i rozmawialiśmy o nich.





Co zawiera podręcznik?

I Spis treści

II Wstęp

II.1. Skąd pomysł na grę o Sokolnikach?

II.2. Czym jest gra fabularna?

II.3. Dla kogo jest ten podręcznik?

III Sokolnicka gra fabularna

III.1. Jak zacząć grać?

III.2. Zasady gry

III.3. Informacje dla osoby grającej

III.4. Informacje dla osoby prowadzącej grę

III.5. Historie sokolnickie i inspiracje

III.6. Materiały dodatkowe

11 mocnych stron gry

1. To pierwsza taka gra w Polsce (i być może na świecie) dotycząca konkretnej miejscowości!
2. Gra przeznaczona jest dla osób w wieku od 7 do nieskończoności.
3. Posiada proste, intuicyjne zasady.
4. Oparta jest na dwóch kościach sześciościennych.
5. Pozwala na rozwój postaci w grze i zabawę nawet przez kilkadziesiąt godzin.
6. Posiada w sobie zbiór wskazówek i rad dla Graczy i Mistrzów Gry.
7. Posiada w sobie prosty sposób do konstruowania własnych przygód.
8. Jest w pełni bezpłatna!
9. Jest integrująca i możecie w nią zagrać praktycznie wszędzie, gdzie jest kawałek zacisznego miejsca.
10. Rozwija wyobraźnię, zainteresowania, radzenie sobie w różnych sytuacjach oraz umiejętność improwizacji.
11. Dzięki niej odkryjesz na nowo historie i tajemnice Sokolnik.

Gra jest bezpłatna. Skąd ją można pobrać?

>> będzie można pobrać ją ze strony Biblioteki Gminnej w Sokolnikach, www.sokolniki.naszabiblioteka.com

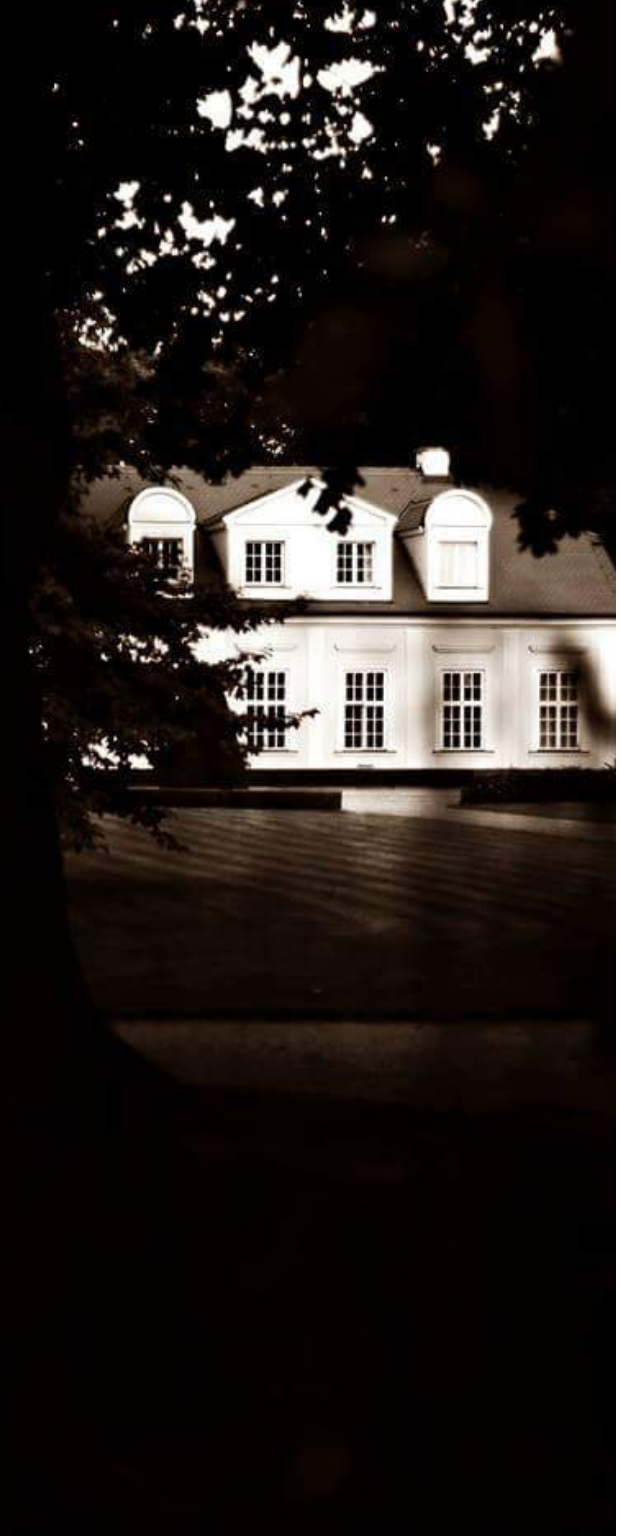
>> zwracając się osobiście do Pani Beaty Waniek, dyrektorki Biblioteki

>> zwracając się z prośbą o udostępnienie gry na adres e-mail: biblioteka@sokolniki.pl

>> można będzie ją pobrać z serwisu Gminy Sokolniki, www.sokolniki.pl

Grę tworzymy wspólnie!

Już teraz zachęcamy Was do grania w grę, testowania jej i dodawania nowych elementów. Jednym z pomysłów, jaki możemy wspólnie z Wami zrealizować to cykliczne spotkania przy grze, podczas których będziemy mogli ją rozwijać, a przede wszystkim miło i ciekawie spędzać wspólnie czas. Zachęcamy Was do kontaktu i bardzo dziękujemy za dotychczasowy wkład!



Biblioteka Publiczna Gminy Sokolniki

ŁÓDZKI DOM KULTURY
INSTYTUCJA KULTURY SAMORZĄDU WOJEWÓDZTWA ŁÓDZKIEGO

promuje łódzkie

WSPÓŁORGANIZACJA PROJEKTÓW KULTURALNYCH
NA TERENIE WOJEWÓDZTWA ŁÓDZKIEGO
2017 ŁÓDZKI DOM KULTURY